

# WebPascal脚本模型教程 - session的使用

🕒 2017-01-04 11:55:26 📁 99+ 📄

Session:在计算机中，尤其是在网络应用中，称为“会话控制”。Session 对象存储特定用户会话所需的属性及配置信息。这样，当用户在应用程序的 Web 页之间跳转时，存储在 Session 对象中的变量将不会丢失，而是在整个用户会话中一直存在下去。当用户请求来自应用程序的 Web 页时，如果该用户还没有会话，则 Web 服务器将自动创建一个 Session 对象。当会话过期或被放弃后，服务器将终止该会话。Session 对象最常见的一个用法就是存储用户的首选项。例如，如果用户指明不喜欢查看图形，就可以将该信息存储在 Session 对象中。在脚本模型中，您需要建立 session对象，比如在用户登录成功后，新建这个用户的session对象，然后把一些参数绑定上去，比如：

```
1 session.open;
2 session.keepalive:=1800;//半小时
3 session('ip'):=client.ip;//绑定ip
```

获取sessionid则是session.id，脚本中提供了session.find和session.have两个操作函数，find相当于查找这个sessionid，如果找到就重置它的超时时间计时，如果找不到则返回找不到；have则仅仅是查找这个session对象有没有被释放，而不会去重置它的超时时间计时。

session对象可以绑定您所需要缓存的数据，比如绑定ip啊，绑定用户名密码啊，绑定用户的一些属性啊什么的，或者仅仅是缓存一下全局的变量等。

注意：session对象一旦超时被释放，缓存的数据也就丢失了。